

Master in Psicologia digitale dell'adolescenza

Crescere con social, gaming e intelligenza artificiale tra dipendenza e ritiro sociale

EDIZIONE 2027 · 72 ORE · 9 SABATI

9.00–13.00 / 14.00–18.00 · ONLINE

DATA	ORARIO	DOCENTE	LEZIONE
16 GENNAIO SABATO	9.00–13.00	Lancini	Crescere onlife nella fragilità adulta
	14.00–18.00	Zanella	Generazione fAI da te tra dipendenza da internet e ritiro sociale
30 GENNAIO SABATO	9.00–13.00	Tonioni – Autullo	Patologia web-mediata
	14.00–18.00	Martinelli	Strutturare l'esperienza della realtà in rete
20 FEBBRAIO SABATO	9.00–13.00	Tonioni – Autullo	Presa in carico: i genitori
	14.00–18.00	Alimonti	Presa in carico: i ragazzi
6 MARZO SABATO	9.00–13.00	Gallese	Il Sé digitale. Corpo, intersoggettività e mediazione tecnologica
	14.00–18.00	Marchetti – Massaro	Intelligenze umane e artificiali in relazione
20 MARZO SABATO	9.00–13.00	Magri – Bonetti	Il laboratorio come modello di intervento con e sul digitale
	14.00–18.00	Piotti	Bisogno di sparire
10 APRILE SABATO	9.00–13.00	Scodeggio	Più sexting e meno sesso
	14.00–18.00	Cirillo	Giovani adulti in rete. Identità, legami e nuove forme di disagio
17 APRILE SABATO	9.00–13.00	Bocci	VideoGame Therapy
	14.00–18.00	Facoetti	I videogiochi per la riabilitazione e la prevenzione dei disturbi del neurosviluppo
8 MAGGIO SABATO	9.00–13.00	Alemanno	Youngle e Good Gamer: esperienze di prevenzione e consultazione online
	14.00–18.00	Madeddu	Personalità e dipendenze
22 MAGGIO SABATO	9.00–13.00	Rivoltella	Media e AI Education: educare e prevenire negli ambienti digitali
	14.00–18.00	Lancini	A volte ti amo: la relazione come prevenzione dell'uso problematico di internet