

Master in Psicologia digitale dell'adolescenza

Crescere con social, gaming e intelligenza artificiale tra dipendenza e ritiro sociale

DOCENTI

EDIZIONE 2027

LANCINI Matteo

Direttore del master

Psicologo e psicoterapeuta, presidente della Fondazione Minotauro, docente presso l'Università degli studi di Milano Bicocca, l'Università Cattolica di Milano e la Scuola di Psicoterapia del Minotauro.

ZANELLA Tommaso

Psicologo, psicoterapeuta, Vicepresidente della Fondazione Minotauro. Socio della Cooperativa Minotauro, equipe Dipendenze tecnologiche dell'istituto Minotauro, cultore della materia presso l'Università Milano Bicocca e presso l'Università Cattolica di Milano. Docente presso la Sigmund Freud University di Milano.

ALEMANNO Stefano

Pedagogista e formatore in ambito di web communication e counseling online. Ha realizzato vari progetti di multimedialità e comunicazione sociale per Ministero della Salute, Regione Toscana e Comune di Firenze, tra cui Youngle, network nazionale di ascolto e aiuto online e Good Gamer Toscana, interventi di prevenzione sui rischi correlati al gaming disorder.

ALIMONTI Flaminia

Psichiatra, Ambulatorio per la Dipendenza da internet e cura prevenzione del cyberbullismo presso il Policlinico Gemelli di Roma. Presidente Tra Gioco e Realta Onlus.

AUTULLO Gianna

Psichiatra e psicoterapeuta presso il Day Hospital di Psichiatria e Psicologia delle Tossicodipendenze del Policlinico Gemelli di Roma. Dottore di ricerca e docente nei Corsi di Perfezionamento in 'Psicopatologia della Donna', in 'Urgenze in Psichiatria e in Psicologia Clinica', in Dipendenze Comportamentali e Nuovi Fenomeni Dissociativi presso l'Università Cattolica di Roma e in Psichiatria presso la Facoltà di Infermieristica Suore della Misericordia. Consigliere Tra Gioco e Realta Onlus.

BOCCI Francesco

Psicologo psicoterapeuta ed analista ad orientamento Adleriano. Supervisore clinico nei servizi di salute mentale della Cooperativa Comunità Fraternità (Ospitaletto, BS) e psicologo supervisore per comunità residenziali per dipendenze (gioco d'azzardo e sostanze). Ideatore della Video Game Therapy®, curatore del volume "Dentro il Videogioco" (2019), e del volume "Video Game Therapy: teoria e pratica clinica" edito da UTET Università, 2024. È docente e responsabile tirocini presso la Scuola Adleriana di Psicoterapia di Brescia. Lavora privatamente presso il Centro Clinico ed HUB di Video Game Therapy "Il Telaio" di Palazzolo sull'Oglio, BS ed è co-fondatore e membro del Direttivo dell'Associazione Play Better.

BONETTI Enea

Psicologo psicoterapeuta, collaboratore di Istituto Minotauro presso la sede di Padova. Svolge attività clinica con adolescenti e giovani adulti attraverso proposte laboratoriali, tra cui il laboratorio digitale.

CIRILLO Loredana

Psicologa, psicoterapeuta, socia della Fondazione e della Cooperativa Minotauro, equipe disturbi del comportamento alimentare, equipe Dipendenze tecnologiche dell'Istituto Minotauro. Docente presso la Scuola di Psicoterapia del Minotauro. Cultore della materia presso l'Università Milano Bicocca e presso l'Università Cattolica di Milano.

FACOETTI Andrea

Professore associato confermato in Psicobiologia presso il Dipartimento di Psicologia Generale dell'Università di Padova, si occupa delle basi neurocognitive di alcuni disturbi neuroevolutivi, tra cui dislessia, disturbi del linguaggio, discalculia e autismo.

GALLESE Vittorio

Vittorio Gallese, MD specialista in Neurologia è professore ordinario di Neuropsicologia e Neuroscienze Cognitive all'Università di Parma, dove è direttore del Laboratorio di Neuroscienze Cognitive Sociali. E' Adjunct Senior Research Scholar dell'Italian Academy for Advanced Studies in America, Columbia University, New York, USA. La sua ricerca indaga le basi neurobiologiche dell'intersoggettività, della psicopatologia, del linguaggio e dell'estetica. È autore di oltre 300 pubblicazioni scientifiche e di sei libri.

Master in Psicologia digitale dell'adolescenza

Crescere con social, gaming e intelligenza artificiale tra dipendenza e ritiro sociale

DOCENTI

EDIZIONE 2027

MADEDDU Fabio

Psichiatra, psicoterapeuta e psicoanalista, professore ordinario di Psicologia clinica presso l'Università degli Studi di Milano Bicocca, direttore del centro clinico CREST: cofondatore e vicedirettore del PDIab.

MAGRI Gregorio

Psicologo e psicoterapeuta di formazione psicoanalitica. Si occupa di attività clinica con adolescenti e giovani-adulti. Svolge attività di sostegno a difficoltà di Apprendimento, ritiro Scolastico e sociale, di formazione e prevenzione del disagio evolutivo e dei comportamenti a rischio all'interno di contesti scolastici, di supporto all'Orientamento Scolastico e professionale. Conduce laboratori espressivi individuali e di gruppo rivolti ad adolescenti in crisi evolutiva.

MARCHETTI Antonella

Antonella Marchetti è Professore ordinario di Psicologia dello Sviluppo e Psicologia dell'Educazione presso l'Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano, dove è Direttore del Dipartimento di Psicologia, Direttore del Centro di Ricerca sulla Teoria della Mente e sulla Competenza Sociale nel ciclo di vita (CeRiToM), Coordinatore del Dottorato in Scienze della Persona e della Formazione, Presidente del Comitato per l'Etica e l'Integrità della Ricerca (CEIR). È inoltre membro del Collegio Docenti del Dottorato Nazionale in Robotica e Macchine Intelligenti (DRIM), Regional Coordinator per l'Italia di ISSBD (International Society for the Study of Behavioural Development), nonché membro del Comitato scientifico di FEDUF (Fondazione per l'Educazione Finanziaria e al Risparmio) e del Comitato Etico per l'Intelligenza Artificiale del FASI. I suoi interessi di ricerca riguardano principalmente lo sviluppo della Teoria della Mente (ToM) lungo l'arco di vita, in condizioni tipiche e atipiche. In particolare, la ToM è studiata nelle interazioni uomo-robot e con sistemi di Intelligenza Artificiale, nelle malattie neurodegenerative, nei processi decisionali, nel giudizio estetico, nell'argomentazione, nella comprensione dell'ironia e in relazione alla fiducia e all'attaccamento.

MARTINELLI David

Psichiatra e psicoterapeuta, Ambulatorio per la Dipendenza da internet e cura-prevenzione del cyberbullismo presso il Policlinico Gemelli di Roma. Vicepresidente Tra Gioco e Realtà Onlus.

MASSARO Davide

Professore Ordinario di Psicologia dello Sviluppo e Psicologia dell'Educazione (M-PSI/04) presso l'Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano. È membro "senior" dell'Unità di Ricerca sulla Teoria della Mente; è Coordinatore Didattico del Dottorato in Scienze della Persona e della Formazione e co-coordinatore del corso di laurea magistrale in Media Education.

Laureatosi in Psicologia, ha conseguito il dottorato di ricerca in Psicologia dello sviluppo e sociale presso l'Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano; è stato visiting researcher per un anno presso l'Università della Virginia durante il suo corso di dottorato. Le sue principali aree di ricerca includono lo sviluppo della Teoria della mente, i processi decisionali, i bias cognitivi, Teoria della Mente nella human-robot interaction (HRI).

PIOTTI Antonio

Filosofo, psicoterapeuta. Docente presso la Scuola di Psicoterapia del Minotauro; insegna Filosofia al Liceo Agnesi di Milano. Socio della Fondazione e della Cooperativa Minotauro.

RIVOLTELLA Pier Cesare

Professore ordinario presso l'Università Cattolica di Milano insegna Didattica e Tecnologie dell'istruzione. Direttore del Centro di Ricerca sull'Educazione ai Media, all'Informazione e alla Tecnologia (CREMIT), Past President della Società Italiana di Ricerca sull'Educazione Mediale (SIREM).

SCODEGGIO Tania

Psicologa e psicoterapeuta, socia della Cooperativa Minotauro della Fondazione Minotauro. Cultore della materia in Università Cattolica di Milano e in Università Milano Bicocca, presso la quale è anche docente.

TONIONI Federico

Psichiatra e psicoterapeuta, Istituto Psichiatria e Psicologia — Università Cattolica di Roma, direttore Ambulatorio per la Dipendenza da internet e cura-prevenzione del cyberbullismo presso il Policlinico Gemelli di Roma. Socio onorario Tra Gioco e Realtà Onlus.